

gustav / October 15, 2018 10:42PM

[規則rules、圖式schemata、形相forms與動態motion -- 關於龍樹的實踐](#)

規則rules、圖式schemata、形相forms與動態motion -- 關於龍樹的實踐

上田義文 (1977/2002: 74) 「這種緣起世界的邏輯不能根據形式邏輯的同一律。形式邏輯的同一律是前述客觀存在的邏輯，那是立基於存在的連續觀。包含主體的世界亦即歷史世界，不能完全依據形式邏輯的同一律做一元化的說明....作為這種世界之邏輯的辯證法也含有「發展」的思想，連續貫穿了矛盾對立的深處。在精神辯證法的場合，精神承擔這種連續性；在唯物辯證法的場合，則由物質來承擔這種連續性。緣起則是在徹底打破這種客觀化想法之際才能成立的思想。」

註：

1. Source: 三宅陽一郎、森川幸人 (2018: 193 & 200)
2. Boids是一組模擬鳥群集體行動的人工擬生程式，由Craig Reynolds在1986年開發。<http://www.red3d.com/cwr/boids/>

Edited 5 time(s). Last edit at 10/18/2018 02:16PM by gustav.
